**Hoofdstuk 4: Literatuuronderzoek**

In het vorige hoofdstukken is het doel van de opdracht duidelijk geworden. Nu dit duidelijk is kunnen we de hoofdvraag duidelijk stellen. Met behulp van een aantal vragen proberen we de weg naar een goed antwoord op de hoofdvraag duidelijk te maken.

**Hoofdvraag:**

Wat is het meest geschikte platform om een app te ontwikkelen voor mensen met een verstandelijke beperking?

Om een duidelijk antwoord te krijgen op de bovenstaande hoofdvraag moeten we deze eerst opsplitsen in een aantal kleinere deelvragen (Tabel 1).

Tabel

|  |  |
| --- | --- |
| Vraag ID: | Vraag |
| V1: | Hoe maak een app toegankelijk voor mensen met een verstandelijke beperking? |
| V2: | Wat is het meest gebruikte OS onder onze doelgroep? |
| V3: | Wat houdt de doelgroep verstandelijk beperkte eigenlijk in. |
| V4: | Wat voor ontwerp vinden mensen gemakkelijk te gebruiken? |
| V5: | Wat gebeurt er als een gebruiker zijn mobiel niet bij zich heeft? |
| V6: | Wat gebeurt er zodra een gebruiker een ongeluk krijgt maar dit niet opgepakt wordt door een camera? |
| V7: | Is het van belang dat er sensoren worden gebruikt van de smartphone? Zoals een accelerometer |
| V8: | Is er een duidelijke visie wat de gebruikers zelf willen zien in een app? |

Methode voor onderzoek:

Tabel

|  |  |
| --- | --- |
| Vraag ID: | Onderzoeksmethode |
| V1, V3 | Uit een literatuuronderzoek zal er meer informatie over de volgende vragen komen. Hier kunnen wij bijvoorbeeld uit opmaken wat de term “licht verstandelijk” inhoudt. Of aan wat voor standaard een app moet voldoen om als “simpel” ervaren te worden. |
| V2 | Om een duidelijke visie te krijgen over het gebruik van verschillende mobiele besturingssystemen worden er verschillende bronnen geraadpleegd. Bijvoorbeeld het marktaandeel, gebruik en |
| V4 | Om deze vraag te beantwoorden zal er een marktonderzoek worden gedaan waar verschillende testversies worden getest bij een bepaalde doelgroep. |
| V5, V6, V7 | Deze verschillende vragen worden verder toegelicht met een tekstuele uitleg |